

T: Przykłady algorytmów matematycznych – suma

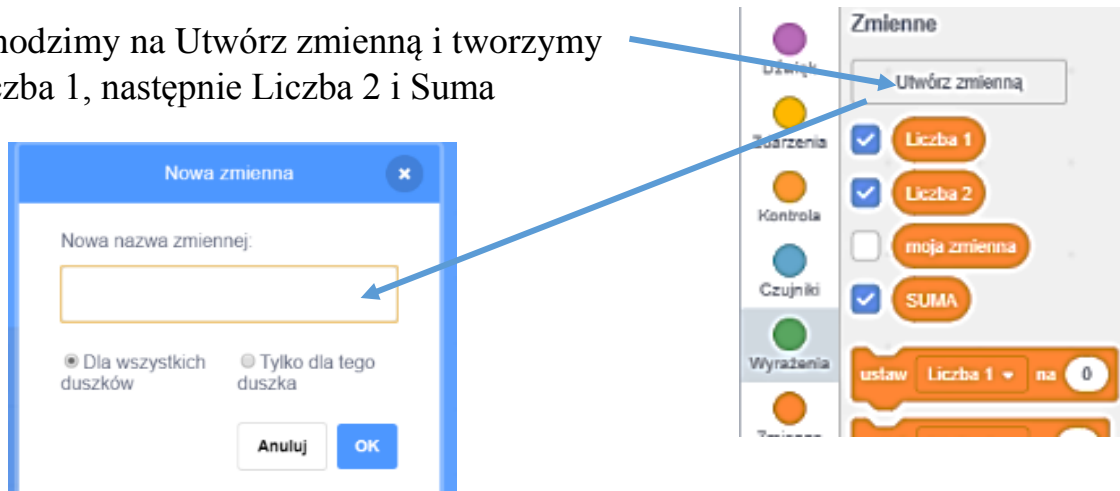
Zapewne wszyscy już wgraliście sobie Scratch'a w wersji 3.

Jeśli tak to przechodzimy do tworzenia algorytmu dla sumy w programie Scratch.

Zrobimy to w kilku krokach

1. Na początku zmień duszka na wybranego przez siebie
2. Tworzymy zmienne: liczba 1, liczba 2 i suma

- wchodzimy na Utwórz zmienną i tworzymy Liczba 1, następnie Liczba 2 i Suma



3. Pozostała część zadania to skrypt do wpisania



Praca domowa:

Proszę o przesłanie gotowych zdjęć obliczenia $25 + 12$ z odpowiedzią

Praca jest oceniana